

## PARTE 1^: ISCRIZIONE E PREMIAZIONE

- 1) Per partecipare ai Tornei Campionato Fantacalcio, Coppa Fantacalcio e Trofeo Gran premio è richiesta una quota di iscrizione pari a euro sessanta ( 60).
- 2) il pagamento, deve essere effettuato il giorno del calcio-mercato estivo o, al più tardi, il giorno del calcio-mercato di riparazione;

### Il Campionato:

- A)** il giocatore che non adempirà al pagamento nei termini indicati al punto 2) verrà penalizzato di 3 punti in classifica per ogni settimana di ritardo
- B)** il giocatore che dovesse ritirarsi durante il campionato, non avrà diritto al rimborso della quota di partecipazione o sarà tenuto al pagamento nel caso questo non sia ancora stato effettuato;
- C)** il giocatore che subentrerà a quello ritirato, non avrà nessun onere di pagamento e avrà a disposizione la stessa squadra del secondo;
- D)** nell' eventualità che uno dei partecipanti non possa continuare il torneo, per ragioni non dipendenti da lui, egli potrà vendere la propria società a un terzo, il quale dovrà essere di gradimento ai restanti 11 partecipanti;
- E)** il montepremi del torneo sarà di **440 euro**, che verrà così suddiviso:  
*al 1° classificato andranno 220 euro (o 240 nel caso il vincitore non voglia la coppa);*  
*al 2° classificato andranno 120 euro;*  
*al 3° classificato andranno 80 euro.*
- F)** ogni tre giornate del campionato, sarà disputata la **coppa fantacalcio**;
- G)** il montepremi della coppa sarà di **140 euro**, così suddiviso:  
*al 1° classificato andranno 65 euro (o 80 nel caso il vincitore non voglia la coppa);*  
*al 2° classificato andranno 40 euro;*  
*al 3° classificato andranno 20 euro.*
- H)** in corrispondenza di ogni singola giornata di campionato si disputerà il torneo **GRAN PREMIO** ; il montepremi del torneo GRAN PREMIO sarà di **100**, così suddiviso:  
*al 1° classificato andranno 50 euro;*  
*al 2° classificato andranno 30 euro;*  
*al 3° classificato andranno 20 euro.*
- L)** se un partecipante si dovesse ritirare durante lo svolgimento della coppa fantacalcio, egli non avrà diritto a nessun rimborso della quota di iscrizione ;
- M)** a questi non subentrerà alcun nuovo partecipante, la squadra abbandonata, di conseguenza, non sarà utilizzata da nessuno e:  
perderà gli eventuali punti realizzati, andando a favorire le restanti squadre del girone, che acquisiranno i 3 punti derivanti dagli scontri diretti con questa;  
se il ritiro avviene nella seconda fase, cioè quella degli scontri ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno, si possono verificare due casi:  
**a)** il partecipante si ritira prima dello svolgimento della gara di andata.  
In questo caso, a questa squadra, subentrerà di diritto la squadra che nel girone eliminatorio è stata la prima delle escluse o la squadra che è stata eliminata, da quella ritirata, nei quarti o nelle semifinali;

**b)** il partecipante si ritira dopo lo svolgimento della gara di andata.

In questo caso, nessuna squadra potrà subentrare a quella ritirata, di conseguenza, sarà avvantaggiata la squadra che stà disputando lo scontro ad eliminazione diretta, che quindi accederà di diritto al turno successivo (semifinali o finale);

**O) Compresa nei 60 euro** da pagare per l'iscrizione alle varie manifestazioni, è prevista una quota di 40 euro da destinare in parte alle spese sostenute dal presidente che tiene il quaderno ufficiale nonché al parziale rimborso per le spese sostenute per il dominio [www.fantakasteddu.it](http://www.fantakasteddu.it) (20,66 euro + IVA), il server che ospita il database del forum (7 euro +IVA), Backup spazio web (2 euro +IVA), Backup server mysql (3 euro +IVA).

## **PARTE 2^: IL CALCIO-MERCATO**

**Il calciomercato prevede due sedute distinte delle quali solo in quella estiva è obbligatoria la presenza oltre ad altre quattro sessioni in cui le aste per l'acquisto dei giocatori si svolgeranno online .**

### **1) SESSIONE ESTIVA**

**A)** al calcio-mercato dovranno partecipare i dodici giocatori;

**B)** Il calcio-mercato estivo dovrà essere svolto nella giornata della domenica antecedente la 1^ o la 2^ (in caso di sosta del campionato di Serie A, per l'impegno della Nazionale) giornata di Campionato.

Se uno dei giocatori è impossibilitato a partecipare al calcio-mercato, questi potrà delegare un terzo in suo nome (purché non sia un altro dei restanti 11 partecipanti) il quale, oltre ad effettuare gli acquisti, potrà anche adempiere al pagamento della quota di iscrizione. Qualora non sia possibile la nomina di un sostituto, sarà scelta un'altra persona per lo svolgimento dei tornei del Fantacalcio;

**C)** i dodici giocatori **avranno a disposizione un capitale di 60**, che potrà essere speso nella sua totalità o in parte di essa;

**D)** se, infatti, il capitale, destinato all'acquisto dei giocatori, non verrà speso nella sua totalità, la parte restante potrà essere utilizzata durante lo svolgimento del calcio-mercato di riparazione, durante lo svolgimento delle aste online, o come prezzo per l'eventuale acquisto di un giocatore di proprietà di un'altra società;

**E)** per l'acquisto dei giocatori si svolgerà un'asta tra i partecipanti al calcio-mercato;

**F)** la base d'asta per l'acquisto di ogni giocatore è fissata in un minimo di 0,05;

**G)** non è possibile un rilancio inferiore ad 0,05;

**H)** per evitare spiacevoli discussioni riguardanti i prezzi dei giocatori acquistati e le eventuali penalizzazioni inflitte nel caso di eccesso di spesa rispetto al capitale a disposizione dei singoli partecipanti al mercato, il prezzo dei singoli giocatori verrà trascritto in un apposito quaderno dal partecipante che durante l'anno tiene il quaderno ufficiale del campionato e della coppa e da un altro dei partecipanti che volontariamente si offrirà o che sarà estratto a sorte tra gli altri 11;

**I)** I prezzi segnati dal partecipante offertosi volontariamente o estratto a sorte saranno utilizzati, per un confronto con i prezzi segnati dal partecipante che tiene il quaderno ufficiale, solo nel caso di dubbi sui prezzi dei giocatori da parte di quest'ultimo o nel caso di contestazioni da parte di uno o più partecipanti; in caso contrario gli unici prezzi da tenere in considerazione saranno quelli presi dal partecipante che tiene il quaderno ufficiale.

**J)** per poter effettuare il confronto tra i 2 quaderni, le eventuali contestazioni dovranno essere manifestate entro e non oltre 24 ore dalla consegna delle rose delle squadre ai partecipanti o dalla comunicazione della penalizzazione per eventuali eccessi di spesa, nell'eventualità in cui ci siano dubbi o discordanze sui prezzi dei giocatori da parte di uno dei partecipanti;

qualora le contestazioni vengano presentate oltre il termine su indicato di 24 ore, gli unici prezzi validi e utilizzabili saranno quelli segnati dal partecipante che tiene il quaderno ufficiale, mentre i prezzi segnati dal partecipante offertosi volontariamente o estratto a sorte non saranno più utilizzabili; se dal confronto risulta che il prezzo del giocatore o dei giocatori coincidono, la contestazione sarà respinta, e i prezzi dei giocatori o le eventuali penalizzazioni non saranno modificati;

**K)** nell'eventualità che i prezzi segnati nei 2 quaderni non coincidano, si utilizzerà il prezzo registrato nei 2 quaderni, più favorevole al partecipante che ha sollevato la contestazione:

· se risulta che in uno dei 2 quaderni si è avuto un eccesso di spesa, mentre nell'altro quaderno risulta una spesa corrispondente o inferiore al capitale disponibile, si utilizzerà quest' ultimo totale spesa e, quindi, non verrà inflitta alcuna penalizzazione.

· se in entrambi i quaderni risulta una spesa rientrante nei limiti del capitale, ma discordante, si utilizzerà il totale spesa nel quale il partecipante ha speso meno.

· In caso di eccesso di spesa in entrambi i quaderni si applicheranno le sanzioni previste al punto V) più favorevoli al partecipante.

Nel caso si verifichi una di queste ipotesi, verrà modificato, in modo favorevole per il partecipante, il prezzo del giocatore o dei giocatori che nei 2 quaderni risultano differenti, senza che vengano modificati i prezzi coincidenti degli altri giocatori.

Qualora il partecipante che si è offerto volontariamente non trascrive l'acquisto di uno o più giocatori, l'unico quaderno che potrà essere preso in considerazione per verificare la valutazione dei giocatori medesimi sarà quello ufficiale.

**L)** durante il calciomercato le proposte dei partecipanti verranno effettuate seguendo un ordine stabilito il giorno stesso;

**M)** ogni partecipante è obbligato, se è il suo turno, a proporre un giocatore;

**N)** ogni partecipante al momento di proporre un giocatore deve specificare:

*Il numero o codice corrispondente al calciatore;*

*il cognome ed eventualmente il nome;*

*il ruolo (portiere, difensore, centrocampista, attaccante);*

*la squadra di appartenenza nel campionato di serie A;*

*il prezzo con cui lo propone;*

**O)** per stabilire il ruolo dei giocatori si utilizzerà l'elenco pubblicato sulla GAZZETTA DELLO SPORT ;

**P)** la rosa di ogni squadra deve essere composta da un minimo di 20 a un massimo di 30 giocatori;

**Q)** l'acquisto del portiere, verrà effettuato indicando, non il nome di un giocatore, ma la società di appartenenza di serie A.

Con l'acquisto di tale società il partecipante al calcio-mercato acquisterà automaticamente tutti i portieri presenti nella stessa (es.: portieri Milan: Dida + Kalac + Fiori + 4° + .);

**R)** il numero dei giocatori extracomunitari presenti nella rosa e nella formazione domenicale non sarà soggetto ad alcuna limitazione;

**S)** ogni partecipante al calcio-mercato non potrà spendere una somma maggiore al capitale disponibile;

**T)** ogni partecipante non potrà ne eccedere ne difettare riguardo i componenti della propria rosa che dovrà essere composta necessariamente da un minimo di 20 e da un massimo di 30 giocatori;

**U)** l'acquisto dei portieri di una società di serie A vale come un unico giocatore, per cui non inciderà numericamente sui limiti imposti alla rosa;

**V)** Eccessi di spesa ed esuberi o mancanza di giocatori per il raggiungimento dei limiti massimi o minimi nella rosa:

*nel caso in cui uno dei partecipanti abbia trasgredito per eccesso i limiti sulla rosa, questi non subirà alcuna penalizzazione, se l' eccesso è dovuto ai portieri;*

*nel caso in cui uno dei partecipanti non possa più raggiungere, durante il mercato, il limite minimo dei giocatori compresi nella rosa, sarà privato dei due giocatori più costosi, che saranno rimessi sul mercato. L'indennizzo spettante al partecipante sarà esattamente la metà di ciò che egli ha speso per l'acquisto dei due giocatori.*

*Oltretutto il partecipante sarà penalizzato di 3 punti per ogni giocatore mancante al raggiungimento del numero minimo;*

*nel caso in cui uno dei partecipanti dovesse superare il limite massimo di giocatori previsto nella rosa, verrà penalizzato di tre punti per ogni giocatore in eccesso.*

*Eccesso di spesa durante il calcio-mercato:*

*· Nessun limite temporale per il controllo della spesa effettuata durante il calcio-mercato.*

*· Restituzione di un numero di giocatori (uno o più) tali da rientrare nei limiti di spesa ( 55), nel rispetto del numero minimo di giocatori previsto in rosa (20).*

*I giocatori da rimettere sul mercato saranno decisi dalla commissione disciplinare (vedi 2^ proposta).*

*· Ripetizione delle partite svolte prima del riscontro dell'eccesso di spesa.*

*· Penalizzazione in classifica di punti:*

1. 3 per un eccesso di spesa da 0,05 a 0,50 **euro** ;

2. 8 per un eccesso di spesa da 0,50 a 1,00 **euro**;

3. 14 per un eccesso di spesa da 1,05 a 1,50 **euro**;

4. 20 per un eccesso di spesa da 1,55 a 2,00 **euro**;

5. oltre i 2,00 **euro** in eccesso saranno dati altri 5 punti di penalizzazione ad ogni scaglione di 0,50 .(per eventuali contestazioni vedere i punti **H**), **I**), **J**) e **K**)).

**W**) i giocatori acquistati, saranno trascritti in un apposito elenco, nel quale comparirà la società che lo ha acquistato, il cognome ed eventualmente il nome del giocatore, il ruolo, la società di appartenenza in serie A e il relativo prezzo;

**Z**) nell'elenco, dovranno essere riportati gli scambi di cui è stato oggetto il giocatore;

**X**) potranno essere acquistati solamente i giocatori presenti nelle liste della **Gazzetta dello Sport**.

## **2) CALCIO MERCATO DI RIPARAZIONE INVERNALE:**

**A**) il calcio mercato di riparazione si svolgerà al termine del mercato invernale della Serie A (di norma entro la 1^ settimana di febbraio); la sua data è fissata per il venerdì antecedente alla giornata successiva alla chiusura del calcio mercato di serie A.

Qualora uno o più partecipanti siano impossibilitati a presenziare il venerdì previsto per il calcio mercato, può proporre date alternative ma queste devono essere approvate da tutti gli altri intenzionati a parteciparvi. Non è previsto il voto a maggioranza e non è prevista la possibilità che anche solo uno dei partecipanti che si rendono disponibili per la data canonica non partecipi al calcio mercato perché impossibilitato in altre date alternative proposte.

**B**) al calcio mercato di riparazione potranno partecipare i dodici giocatori;

**C**) se uno o più di questi, sarà impossibilitato a prenderne parte, potrà delegare un terzo in suo nome per l'acquisto di nuovi giocatori (purché non sia uno degli altri 11 partecipanti) o non presenziare in nessuna forma;

**D**) il capitale a disposizione di ogni partecipante sarà calcolato in base alla somma dei prezzi di mercato, stabiliti tramite asta al calcio-mercato estivo dei vari giocatori ceduti più eventuali somme rimaste a disposizione al termine del primo calcio mercato;

**E**) possono essere acquistati tutti i giocatori rimasti liberi dopo il calcio-mercato estivo e presenti nelle liste della Gazzetta dello Sport e tutti i giocatori ceduti dalle varie società;

**F**) chi cede un giocatore, non potrà riacquistarlo ad un prezzo minore di quanto ricavato dalla sua vendita, ma solo allo stesso prezzo o ad un prezzo maggiore;

**G**) chi ha ricevuto, per uno scambio antecedente al calcio-mercato di riparazione, una somma di denaro, eventualmente avanzata all'acquirente dal calcio-mercato estivo, può sommare questa al capitale che ha a disposizione;

**I**) per lo svolgimento del calcio-mercato di riparazione valgono le stesse disposizioni contenute nei punti **E**), **F**), **G**), **H**), **I**), **J**), **K**), **L**), **M**), **N**), **O**), **P**), **Q**), **R**), **S**), **T**), **U**), **V**), **W**), **Z**), **X**), trattate nella parte riguardante il calcio-mercato estivo.

### 3) CALCIO MERCATO ON-LINE:

**A)** Al calcio mercato on-line potranno parteciparvi tutti i giocatori del Fantakasteddu;

**B)** Sono previste quattro sedute di calcio mercato on-line da svolgersi nella seconda delle due settimane in cui si osserverà un turno di riposo del campionato di serie A, ovvero nella settimana in cui avverrà la ripresa del campionato per permettere al detentore del quaderno ufficiale di ottemperare agli altri oneri derivanti dall'ultima giornata di campionato svolta (calcolo risultati, classifiche, etc etc);

Per la stagione in corso 2010/11 vengono fissate le seguenti date:

**1^ seduta:** al termine del calcio mercato di serie A, nella sosta prevista tra la prima e la seconda giornata di campionato (dal 6 al 10 settembre 2010);

**2^ seduta:** nella sosta prevista tra la sesta e la settima giornata di campionato (dall'11 al 15 ottobre 2010);

**3^ seduta:** nella sosta prevista tra la sesta e la settima giornata di campionato (dal 28 marzo all'1 aprile 2011);

**4^ seduta:** tra la trentatreesima e la trentaquattresima giornata di campionato ovvero nell'arco di tempo che precede l'inizio dei play off (dal 18 al 22 aprile 2011);

#### **Svolgimento:**

**A)** Sarà possibile cedere i giocatori dalle ore 19:00 del lunedì alle 19:00 del mercoledì della settimana in cui si svolge il calcio mercato online.

**B)** **Le cessioni** verranno comunicate nell'apposita sezione per esse prevista nel forum [www.fantakasteddu.it/public](http://www.fantakasteddu.it/public).

**C)** Sarà possibile inserire tutte le cessioni della stessa squadra in un unico post del tipo "**CESSIONI SHIAN-KAO**)" indicando nome del giocatore, ruolo, squadra e prezzo pagato per lo stesso.

#### **Anteprima: CESSIONI SHIAN-KAO**

CEDO:

**SIMONE CAO** - CENTROCAMPISTA - PIRRI - PAGATO EURO 15,05

**DAVIDE MOLINAS** - ATTACCANTE - INTER - PAGATO EURO 0,05

**LUCA FOIS** - DIFENSORE - VILLACIDRESE - PAGATO EURO 5,60

**D)** Ogni squadra dovrà aprire un apposito argomento per indicare le proprie cessioni e potrà modificarlo fino all'orario limite previsto per le cessioni;

**E)** l'elenco dei giocatori disponibili sul mercato sarà aggiornato al termine delle cessioni e reso disponibile entro l'inizio della fase prevista per gli acquisti entro le ore 19:00 del giovedì;

**F)** **le proposte di acquisto** potranno essere formulate dalle ore 19:00 del venerdì alle ore 23:30 dello stesso giorno attraverso l'apertura di un argomento nell'apposita sezione del forum [www.fantakasteddu.it/public](http://www.fantakasteddu.it/public) prevista per gli acquisti.

**G)** Il post dovrà avere necessariamente indicato nel titolo il nome del giocatore

#### **SCRIVI UN NUOVO ARGOMENTO**

**Titolo:**



e dovrà contenere in esso le informazioni relative a squadra e ruolo

#### **Anteprima: ACQUISTO CAO**

offro 10,50 euro per **CAO** - CENTROCAMPISTA - PIRRI

**H)** le contro-offerte dovranno essere inserite nel forum esclusivamente sotto forma di risposta

**RISPONDI**

all'argomento aperto dal primo giocatore fantakasteddu che ha proposto il calciatore oggetto dell'asta;

è **accettato** un solo post per ogni giocatore.

I) Non sarà possibile modificare o eliminare la propria offerta, una nuova contro offerta dovrà necessariamente contemplare una nuova risposta al post originale.

L) Non sarà possibile formulare offerte inferiori al prezzo pagato in origine per quel giocatore da parte della società che l'ha immesso nel mercato mentre se lo stesso rimarrà invenduto al termine della sessione di calcio mercato online sarà considerato alla pari degli altri giocatori nelle successive sessioni.

L) l'offerta sarà ritenuta valida solo se inserita entro i termini tassativi fissati al punto F e verrà utilizzata per la verifica quella registrata dal forum come orario di immissione messaggio.

Da TEAM BROGLIO » 29/08/2010, 8:24

#### 4) CONFERMA GIOCATORI

A) Ogni partecipante al fantacalcio può confermare ogni anno massimo 3 giocatori (uno per ruolo: difensore, centrocampista, attaccante) della rosa della precedente stagione.

Il capitale disponibile per lo svolgimento del mercato, sarà diminuito di una cifra pari al prezzo pagato, negli anni precedenti, per ogni singolo giocatore confermato.

Es.: Capitale iniziale: Euro 40.

Giocatori confermati: Nesta (Euro 3), Baronio (Euro 2), Vieri (Euro 11,5).

Capitale disponibile: Euro 40 (Euro 3 + Euro 2 + Euro 11,5) = Euro 23,5.

Ovviamente ogni partecipante potrà scegliere di non confermare alcun giocatore o di confermare solo 1, 2, o 3 giocatori.

1^ Conferma: Gratuita (si paga solo il prezzo originario del giocatore);

2^ Conferma: 1 di tassazione per ogni stagione già disputata nella società e per quella che va ad iniziare (Tot.: 3 + prezzo originale del giocatore),

3^ Conferma: 2 di tassazione per ogni stagione già disputata nella società e per quella che va ad iniziare (Tot.: 8 + prezzo originale del giocatore)

4^ Conferma: 3 di tassazione per ogni stagione già disputata nella società e per quella che va ad iniziare (Tot.: 15 + prezzo originale del giocatore).

Sono possibili un massimo di 4 conferme

B) per l'esiguo numero di portieri a disposizione e per il fatto che solo alcuni di questi possono garantire, in teoria, un minor numero di gol subiti, non è possibile la conferma di tali giocatori, che di conseguenza verranno ogni anno acquistati, tramite asta, al mercato.

#### 5) SCAMBI TRA SOCIETA'

A) ogni società può, durante il torneo, trattare eventuali trasferimenti di giocatori;

B) gli scambi sono ammessi fino alla vigilia della 28^ giornata di campionato, questo per non falsare la parte finale dello stesso;

C) gli scambi potranno essere effettuati anche durante lo svolgimento della 1 fase della coppa fantacalcio e cesseranno al termine di essa;

D) sono possibili tre tipi di scambi:

- uno o più giocatori della società X contro uno o più giocatori della società Y;

- uno o più giocatori della società X contro una somma di denaro, avanzato dal calcio-mercato estivo o di riparazione alla società Y;

- uno o più giocatori della società X contro uno o più giocatori della società Y, la quale aggiunge allo scambio una somma di denaro;

E) un giocatore che è stato oggetto di uno scambio, non vedrà mutare il proprio valore economico, stabilito nel giorno del calcio-mercato estivo o di riparazione

F) ogni società può effettuare un numero illimitato di scambi;

G) qualsiasi scambio effettuato, non può far estinguere i limiti riguardanti il numero dei giocatori compresi nella rosa; in caso di trasgressione dei limiti, la società che si rende colpevole sarà soggetta alle sanzioni contenute nel punto S della parte riguardante il calcio-mercato estivo;

H) un giocatore, oggetto di scambio, che era di appartenenza della società X, può tornare a far parte della rosa di quest'ultima solo se:

- dopo essere stato ceduto, nel mercato di riparazione, dalla società che lo ha avuto con lo scambio o da una terza a cui è pervenuto, viene riacquistato per un prezzo qualsiasi, dalla società X;  
- tutte le altre società lo hanno avuto, per effetto degli scambi, sotto la loro proprietà

**I) è vietato qualsiasi tipo prestito.** Con prestito si intende qualsiasi trasferimento del possesso di un giocatore per un tempo determinato (1, 2, 3, ecc.. giornata/e), scaduto il quale il giocatore ritorna nella rosa originaria;

**L) ogni tipo di trasferimento deve essere comunicato al partecipante che tiene il quaderno ufficiale che dovrà essere aggiornato e solo da allora lo scambio si ritiene valido;**

## **PARTE 6^: COMPILARE LA FORMAZIONE**

**A)** la formazione deve essere comunicata **entro e non oltre mezz'ora prima dell'inizio del primo anticipo di serie A**, esclusivamente nell' apposita sezione del forum a questo dedicata e raggiungibile attraverso l'indirizzo web [www.fantakasteddu.it/public](http://www.fantakasteddu.it/public).

Chi ritiene di essere impossibilitato ad effettuare questa operazione, può delegare altro partecipante a farlo per lui. Farà fede in ogni caso l'orario registrato dal forum al momento dell'immissione del messaggio. Da TEAM BROGLIO » 29/08/2010, 8:24

**B)** chi non consegna la formazione entro i termini stabiliti potrà utilizzare la formazione della settimana precedente;

**C) l'utilizzo della formazione della settimana precedente è consentito per un massimo di 3 volte in tutto il campionato (coppa compresa), e per un massimo di 2 giornate consecutive. Chi eccede da queste possibilità verrà automaticamente escluso sia dal campionato che dalla coppa e dal trofeo gran premio, con perdita della quota di iscrizione versata e con l eventuale obbligo del versamento della quota o parte di essa non ancora pagata. Questo partecipante verrà sostituito da un nuovo giocatore scelto dagli altri 11 partecipanti. Il nuovo partecipante non dovrà versare alcuna quota d iscrizione.**

**D)** la formazione deve essere composta da 11 titolari e da 9 componenti della panchina;

**E)** possono essere presenti, tra campo e panchina, anche 18 stranieri, sia comunitari che extracomunitari;

questi ultimi non sono soggetti ad alcuna limitazione sia nella rosa sia nella formazione;

**F) il giocatore ha a disposizione questi moduli di gioco:**

**3-4-3 4-3-3 4-4-2 4-5-1 5-4-1 5-3-2;**

**G)** non sono ammessi ulteriori moduli di gioco.

Se viene schierato un modulo non previsto, dovranno essere tolti, e quindi non contati per la sommatoria punteggio della partita, i voti di quei giocatori che non rientrano nei moduli previsti.

Il voto del giocatore o dei giocatori che dovranno essere tolti dalla sommatoria della partita saranno quelli del primo o dei primi schierati dal partecipante nel ruolo che ha causato il modulo non previsto;

**H)** nel caso in cui uno dei partecipanti non sia in grado di schierare una formazione completa di tutti i suoi elementi ( assenza di difensore, centrocampista o attaccante), quindi è impossibilitato nell' utilizzo dei moduli previsti e non ha sostituiti in panchina, non potrà utilizzare giocatori di ruolo diverso da quello mancante e quindi nella sommatoria verranno meno tanti voti quanti sono i giocatori mancanti;

**H-a)** Nel compilare la formazione non si dovrà più schierare il singolo portiere (es: 1 Dida – 12 Storari) ma si schiereranno contemporaneamente tutti i portieri della società di serie A acquistati in sede di calcio mercato estivo (ES: 1 Portieri Milan).

Per la sommatoria finale verrà utilizzato il voto del portiere che ha iniziato la partita nella squadra di serie A, non sarà quindi possibile scegliere tra i portieri qualora più di uno sarà stato oggetto di valutazione nei tabellini.

In caso di S.V. del portiere che ha iniziato la partita a questi verrà attribuito il sei politico se lo stesso ha disputato almeno la totalità del primo tempo, anche se il suo sostituto è stato invece valutato nei tabellini.

Nel caso il portiere oggetto del S.V. abbia giocato almeno la totalità del primo tempo e abbia subito delle reti, allo stesso verrà attribuito il voto del sei politico detratto dei punti equivalenti al numero delle reti subite.

Non sarà possibile inserire in formazione portieri di diverse società ed il posto normalmente impegnato in panchina dalla riserva potrà essere occupato da altri ruoli.

**I)** la panchina deve essere composta da 9 giocatori escluso il secondo portiere;

**L)** possono, se necessario, essere utilizzati tutti i membri della panchina;

**M)** i giocatori presenti in panchina hanno lo scopo di andare a sostituire quei giocatori, dello stesso ruolo, che se schierati nell' undici titolare non hanno preso voto;

**N)** i panchinari possono sostituire, nell' ordine con cui sono stati comunicati, solamente giocatori con il loro stesso ruolo (difensore con difensore, centrocampista con centrocampista, ecc...)

**O)** se anche il sostituto non prende voto, a questi subentrerà, se presente in panchina, un altro giocatore dello stesso ruolo, se, anche quest' ultimo manca, la formazione si ritroverà con un voto in meno;

**P)** nel caso di giornata del campionato di serie A anticipata, la formazione deve essere comunicata entro e non oltre mezz'ora prima dell'inizio del primo anticipo di serie A .

**Qualora una o più partite vengano anticipate in data antecedente alla giornata di campionato di serie A, sarà possibile comunicare esclusivamente entro la scadenza decisa dal detentore del quaderno ufficiale, solo i giocatori impegnati nel o negli anticipi in questione, disponendo gli stessi al ruolo di titolari nella propria formazione del Fantacalcio.**

**I consueti anticipi e posticipi del sabato e della domenica notte non costituiscono il caso riportato in oggetto pertanto qualora la giornata di campionato preveda la normale routine del campionato di serie A le formazioni saranno sempre comunicate secondo le normali abitudini.**

### **Il Punteggio:**

Il punteggio, viene stabilito dalla somma dei voti degli 11 giocatori titolari o eventualmente dei sostituti subentrati ad essi;

#### **I voti dei giocatori vengono presi dal quotidiano LA GAZZETTA DELLO SPORT;**

Nel caso di diversità tra i voti riportati nel tabellino e quelli riportati nei commenti, si riterranno validi quelli scritti sul tabellino. Se, prima dello svolgimento della nuova giornata del fantacalcio, La Gazzetta dello sport pubblica la correzione di un voto, si dovrà necessariamente applicare la correzione di tale voto anche nella partita del fantacalcio con conseguente eventuale modifica della classifica in caso di cambiamento del punteggio finale della partita stessa. Tale variazione dovrà essere rilevata dal titolare del quaderno ufficiale o da chiunque dei partecipanti che comunque comunicherà la variazione allo stesso affinché questa assuma l'ufficialità necessaria. Nel caso non ci sia alcuna segnalazione il voto del fantacalcio non subirà modifiche nonostante ci sia stata correzione nella Gazzetta dello sport;

nel caso di mancanza di voto di un giocatore nel tabellino e di presenza dello stesso nei commenti, si riterrà valido quello riportato nei commenti;

Se il portiere schierato in campo sia in serie A che nel torneo del Fantacalcio viene giudicato con un senza voto, a questi sarà attribuita la seguente valutazione:

del "6 politico", se il secondo portiere della squadra del fantacalcio non prende voto, essendo il secondo del titolare anche nel campionato di serie A;

del “6 politico”, se anche il secondo portiere della squadra del fantacalcio, titolare in un’altra squadra in serie A, non prende voto;

del suo secondo, titolare in serie A e schierato in panchina nel fantacalcio;

Nel caso in cui tutti i giocatori di una partita di serie A, disputata regolarmente, abbiano come valutazione il S.V., a questi sarà attribuito il voto del “6 politico”. Tale valutazione sarà attribuita a tutti i giocatori che hanno disputato la partita, compresi quelli che durante la stessa sono subentrati, anche se per pochi minuti, ai giocatori partiti titolari o a quelli che a loro volta sono già subentrati ai titolari. A tali giocatori saranno ovviamente attribuiti i gol eventualmente realizzati;

La stessa votazione del “6 politico” sarà attribuita, con le stesse modalità dell’articolo precedente se ai singoli giocatori non sarà attribuita alcuna valutazione, nel caso in cui una partita di serie A sia sospesa e poi decisa a tavolino dal giudice sportivo, per incidenti provocati dai tifosi o in casi simili. I gol eventualmente realizzati nella partita sospesa **non potranno essere utilizzati** nel computo della valutazione complessiva del singolo giocatore ed ovviamente neanche nella sommatoria finale della squadra fantacalcio;

Nel caso in cui, nell’ipotesi dell’articolo precedente, ai giocatori siano attribuiti i voti relativi alla partita poi sospesa e decisa a tavolino dal giudice sportivo, tali voti dovranno essere presi in considerazione per la sommatoria finale della squadra nel fantacalcio. I gol eventualmente segnati in tale partita saranno di conseguenza computati nella sommatoria finale della squadra di fantacalcio che li ha realizzati. Solamente se nei giorni successivi alla pubblicazione nella gazzetta dello sport di tali voti, ed entro il venerdì che precede la nuova giornata di campionato, ci sarà un annullamento o una modifica, nel caso illustrato nei punti **F)** (S.V) e **G)** (nessuna valutazione), di tali voti da parte dello stesso giornale, si applicherà la norma contenuta nel punto **G)**, con conseguente attribuzione della votazione del “6 politico” ai singoli giocatori ed annullamento dei gol segnati nella partita sospesa ed attribuiti alle squadre del fantacalcio. In quest’ultimo caso i risultati e la classifica del fantacalcio dovranno essere modificati;

la società che gioca in casa, partirà da un vantaggio di due punti rispetto alla società ospitata;

per la conferma di una rete realizzata da un giocatore si dovrà guardare, nella gazzetta dello sport il gabbellino dei marcatori;

solo nel caso in cui la Gazzetta dello sport pubblichi, nei giorni successivi al lunedì o a quello di pubblicazione dei tabelloni ed entro il giorno precedente alla nuova giornata di campionato (serie A e fantacalcio), un’apposita correzione riguardante il marcatore di una rete che è stata, nel gabbellino della partita di serie A, erroneamente attribuita ad un altro giocatore, il gol dovrà essere attribuito al giocatore segnalato nella correzione e di conseguenza dovrà essere tolto alla società del fantacalcio cui era stato inizialmente attribuito e dovrà essere computato alla società del fantacalcio che possiede il vero autore del gol, sempre che questo sia stato schierato nel fantacalcio. Ciò potrebbe causare variazioni nei risultati delle partite del fantacalcio con conseguente variazione della classifica;

qualora la correzione da parte della gazzetta dello sport sia pubblicata in un giorno successivo allo svolgimento della nuova giornata di campionato, il gol il gol resterà attribuito al giocatore e alla società del fantacalcio che hanno fruito dell’errore di pubblicazione della gazzetta dello sport senza nessuna variazione dei risultati e della classifica del fantacalcio;

La segnalazione della correzione specificata nei punti **K)** ed **L)**, se non vista dal titolare del quaderno ufficiale, potrà essere segnalata allo stesso da uno qualsiasi degli

altri partecipanti. Questa segnalazione in ogni caso dovrà essere fatta entro e non oltre il giorno antecedente alla nuova giornata di campionato;

**N**) Qualora la segnalazione venga effettuata dopo il sabato successivo alla errata pubblicazione ( o il sabato precedente la nuova giornata di campionato), questa non potrà essere accettata in quanto giunta fuori tempo massimo, anche se la gazzetta dello sport che riporta tale correzione, è di un giorno rientrante nel termine concesso per la segnalazione di rettifica dell'attribuzione del gol;

**O**) Il giocatore che schierato in campo, nella squadra del fantacalcio, realizza una rete casalinga nel campionato di serie A, vedrà aumentare il proprio voto di una unità, mentre se lo stesso realizza una rete in trasferta, vedrà aumentato il proprio voto di due unità ( Lazio Roma 1-0: Pandev 6+1x1; Roma – Lazio 0-1: Pandev 6+1x2);

**P**) Il giocatore che sbaglia un rigore, vede aumentare il proprio voto di due unità ( Julio Cesar 6+2);

**Q**) Il rigore sbagliato (fuori, palo o traversa) non dà diritto a nessun incremento di voto al portiere;

**R**) Se il pallone del rigore dopo la battuta viene ribattuto dal portiere e in seguito trasformato in rete dallo stesso rigorista da diritto all'incremento relativo alla parata del portiere, nonché all'incremento della rete realizzata in trasferta o in casa per il rigorista che però vedrà anche diminuire il proprio voto a causa della battuta del rigore fallita (pandev 6+1x2-1);

**S**) Il portiere che para il rigore o lo ribatte, anche se in seguito alla ribattuta stessa subisce il gol, avrà ugualmente l'incremento di una unità al proprio voto ma allo stesso verrà detratto il punteggio pari al gol subito;

**T**) Per ogni gol subito, al portiere dovrà essere sottratto dal voto un punteggio pari a 0,5 (Juventus – Roma 2-0: Doni 6-2x0,5);

**U**) la vittoria verrà valutata tale, quando una squadra otterrà una sommatoria punteggio superiore a quella dell'avversaria, pari almeno a 2,5 unità;

**V**) in caso di differenza tra le sommatorie punteggio delle due squadre sfidanti, pari o inferiore alle due unità verrà decretato il pareggio nella stessa partita;

**W**) nel caso in cui una o più partite vengano sospese e rinviate per una qualsiasi causa, i voti dei giocatori schierati in campo ed eventualmente quelli dei panchinari utilizzati, saranno recuperati con lo svolgimento della partita da recuperare.

**X**) Questo comporterà anche l'aggiornamento della classifica alla partita da recuperare, allo svolgimento del recupero stesso con la conseguenza che tutte le squadre avranno disputato una partita in meno.

### **PARTE 3^: IL CAMPIONATO**

**A**) il campionato avrà la durata di 38 giornate (33 del campionato regolare e 5 dei play off), divise in tre gironi (andata, ritorno e neutro) da 11 giornate l'uno e in un girone finale di 5 giornate (neutre) cui potranno accedere le prime 6 classificate del campionato regolare;

**B**) ogni formazione disputerà 11 partite in casa, 11 partite in trasferta e 11 partite senza fattore campo e le prime 6 classificate del campionato regolare ulteriori 5 partite senza fattore campo;

**C**) ogni vittoria, sarà premiata con l'attribuzione di tre punti, mentre per il pareggio verrà assegnato un punto;

**D**) per la compilazione della classifica durante il corso del campionato, nel caso di più squadre a pari punti, per l'attribuzione della posizione, si terrà conto nell'ordine:

- sommatoria punteggio (75,5+68,5+70+ecc.);
- scontri diretti o, nel caso di più squadre a pari punti, classifica negli scontri diretti;
- migliore differenza reti;
- reti fatte (chi ne ha realizzato di più);

- reti subite (chi ne ha subito di più);
- reti subite dal portiere (chi ne ha subito di meno)
- estrazione a sorte della squadra;

**E)** al termine del campionato le prime 6 classificate accederanno al girone neutro dei **play off**;

**F)** Tali play off si svolgeranno in un girone all italiana con partite con attribuzione del fattore campo (in ogni partita la squadra meglio classificata si vedrà attribuito il +2 del fattore campo. L'unica squadra che non giocherà mai una partita in casa sarà la 6<sup>a</sup> classificata).

**Alle prime tre squadre classificate alla 33<sup>a</sup> giornata del campionato fantacalcio sarà attribuito, rispetto alla 4<sup>a</sup>, 5<sup>a</sup> e 6<sup>a</sup> classificata, un vantaggio in classifica di:**

**5 punti alla prima classificata;**

**2 punti alla seconda classificata;**

**1 punto alla terza classificata.**

Nel caso in cui al termine dei play off ci siano più squadre che occupano rispettivamente la 1<sup>a</sup>, la 2<sup>a</sup> o la 3<sup>a</sup> posizione nella classifica del girone neutro, per l'attribuzione della posizione finale si terrà conto della classifica finale del campionato fantacalcio.

**G) Qualora i prossimi campionati di fantacalcio iniziassero con una giornata di ritardo rispetto alla serie A, saranno ammesse ai play off le prime quattro classificate al campionato fantacalcio in quanto verrebbe a mancare il numero di giornate necessarie allo svolgimento di un girone con sei squadre.**

**In questo caso i punti di vantaggio saranno attribuiti solamente alla prima classificata nella misura di tre.**

#### **PARTE 4<sup>a</sup>: LA COPPA FANTACALCIO**

**A)** alla coppa fantacalcio accedono le 12 società che hanno disputato il campionato;

**B) la coppa fantacalcio è divisa in quattro fasi:**

**1<sup>a</sup> fase: composizione di tre gironi da quattro squadre ciascuno:**

I tre gironi saranno composti seguendo, per quanto riguarda le sole teste di serie (prime 3 classificate in campionato), la classifica finale del campionato dell'anno precedente, mentre le altre 9 squadre saranno suddivise sulla base di un sorteggio.

- Girone A: 1<sup>a</sup> class., tre squadre estratte tra quelle classificate dalla 4<sup>a</sup> alla 12<sup>a</sup> posizione;

- Girone B: 2<sup>a</sup> class., tre squadre estratte tra quelle classificate dalla 4<sup>a</sup> alla 12<sup>a</sup> posizione;

- Girone C: 3<sup>a</sup> class., tre squadre estratte tra quelle classificate dalla 4<sup>a</sup> alla 12<sup>a</sup> posizione;

I tre gironi avranno come formula quella italiana e comprenderanno partite di andata, ritorno e neutre;

2<sup>a</sup> fase: quarti di finale.

Le prime due classificate di ogni girone accedono ai quarti di finale insieme alle due migliori terze.

Nel caso di due o più squadre classificate a pari punti al primo, al secondo o al terzo posto nei gironi eliminatori, per stabilire chi passerà il turno, si seguiranno i seguenti criteri:

scontri diretti;

sommatoria punteggio negli scontri diretti;

sommatoria punteggio totale;

reti fatte;

reti subite (subite di più);

differenza reti;

reti subite dal portiere (chi ne ha subite di meno);

estrazione a sorte della squadra.

**I quarti saranno così strutturati:**

1<sup>a</sup> class. gir. A - peggiore terza qualificata (A);

2<sup>a</sup> class. gir. B - 2<sup>a</sup> class. gir. C (B);

1<sup>a</sup> class. gir. C - 2<sup>a</sup> class. gir. A (C);

1<sup>a</sup> class. gir. B - migliore terza qualificata (D);

I quarti di finale si svolgeranno con partite di andata e ritorno;

Qualora le squadre qualificate ai quarti di finale e classificate al terzo posto nei gironi eliminatori dovessero incontrare squadre già sfidate negli stessi gironi, si procederà ad invertire, negli abbinamenti dei quarti, le squadre classificate rispettivamente come migliore e peggiore terza qualificata.

3<sup>a</sup> fase: semifinali.

Alle semifinali accederanno le vincenti dei quarti di finale:

- **vinc. (A) - vinc. (B) (E);**

- **vinc. (C) - vinc. (D) (F);**

Le semifinali si svolgeranno con partite di andata e ritorno;

**4<sup>a</sup> fase: finale.**

Alla finale accederanno le vincenti delle semifinali:

- **vinc. (E) - vinc. (F);**

La finale si svolgerà, su **doppia partita (andata e ritorno).**

Solo nel caso sia disponibile una sola giornata di serie A, verrà disputata una sola partita. Anche in questo caso, risulterà vincente la squadra che ha staccato, nel punteggio, l'altra di 0.5 unità;

**C)** nel caso di parità dopo lo svolgimento dei quarti, delle semifinali o delle finali, per stabilire chi passerà al turno successivo o chi vincerà la coppa, si terrà conto:

del punteggio realizzato sottraendo, a questo, i punti derivanti dalle reti realizzate (se il punteggio di X è stato di 74.5 con 5 punti derivanti da reti contro 74.5 di Y con 6 punti derivanti da reti, si qualificherà X, in quanto ha battuto Y per 69.5- 68.5) e non tenendo conto dei gol subiti dal portiere (se il punteggio di X è di 69,5 con 2 reti subite e il punteggio di Y è di 68,5 con 4 reti subite, si qualificherà Y, in quanto ha battuto X per 72,5 71,5);

13

- del punteggio maggiore realizzato nelle due partite ( $X - Y = 76.5 - 73.5$ ;  $Y - X 69.5 - 66.5$ ).

Nell'esempio si qualifica X, in quanto nelle due partite ha realizzato il punteggio maggiore: 76.5);

- della somma del punteggio delle sole panchine a parità di voti presi, considerando i gol fatti dai giocatori e i gol subiti dal portiere (solo se quest'ultimo è titolare di una squadra di serie A e se è presente nelle due panchine delle squadre del Fantacalcio);

estrazione a sorte della vincente;

**D)** La coppa verrà spalmata lungo tutto il corso della stagione in contemporanea con lo svolgimento del campionato fantacalcio e dei play off.

Ogni 3 giornate di campionato fantacalcio verrà disputata, in contemporanea con lo stesso, una giornata di coppa, di modo che le 9 giornate della coppa termineranno in corrispondenza della 27<sup>a</sup> giornata di campionato (3<sup>a</sup> g. camp./1<sup>a</sup> g. coppa; 6<sup>a</sup> g./2<sup>a</sup> g.; 9<sup>a</sup> g./3<sup>a</sup> g.; 12<sup>a</sup> g./4<sup>a</sup> g.; 15<sup>a</sup> g./5<sup>a</sup> g.;

18<sup>a</sup>g./6<sup>a</sup>g.; 21<sup>a</sup>g./ 7<sup>a</sup>g.; 24<sup>a</sup>g./8<sup>a</sup>g.; 27<sup>a</sup>g./9<sup>a</sup>g.).

Le due partite dei quarti di finale verranno disputate in contemporanea con la 30<sup>a</sup> e la 31<sup>a</sup> giornata di campionato, le due partite di semifinale verranno disputate in contemporanea con la 34<sup>a</sup> e la 35<sup>a</sup> giornata di campionato e le partite delle finali verranno disputate in contemporanea con la 37<sup>a</sup> e 38<sup>a</sup> giornata di campionato di Serie A.

Qualora il torneo del fantacalcio non inizi in contemporanea con il campionato di Serie A, ma una giornata dopo, la coppa fantacalcio comincerà alla 2<sup>a</sup> giornata del campionato fantacalcio invece che alla 3<sup>a</sup> con conseguente anticipazione di una giornata nello svolgimento di tutte le partite della coppa fantacalcio;

## **PARTE 5^: IL TROFEO GRAN-PREMIO**

**A)** In contemporanea con ogni singola giornata di campionato di disputerà il torneo GRAN PREMIO , che attribuirà i punti in classifica sulla base dei punteggi ottenuti dalle diverse squadre nella singola giornata di campionato (nel caso di diversità tra la formazione del campionato e della coppa, si terrà sempre conto del punteggio realizzato in campionato).

**B)** Nel tener conto dei punteggi delle varie squadre non dovrà essere preso in considerazione il vantaggio attribuito alla squadra che gioca in casa (+2).

I punteggi attribuiti alle singole squadre saranno i seguenti:

1° - 14 punti;

2° - 11 punti;

3° - 9 punti;

4° - 7 punti;

5° - 6 punti;

6° - 5 punti;

7° - 4 punti;

8° - 3 punti;

9° - 2 punti;

10° - 1 punto;

11° e 12° - 0 punti.

**C)** Qualora 2 o più squadre stabiliscano lo stesso punteggio, la squadra o le squadre che hanno stabilito punteggi inferiori avranno una posizione pari al numero di quelle che la precedono come risultato, con la conseguente attribuzione dei punti corrispondenti (Es.: se 2 o 3 squadre raggiungono la prima posizione con un punteggio di 72 con 14 punti in classifica, la posizione della squadra successiva sarà la 3^ o la 4^ con 9 o 7 punti attribuiti e così per tutti i punteggi della classifica).

**D)** Se al termine del torneo due o più squadre si trovano rispettivamente al primo o al secondo posto della classifica, per attribuire le posizioni finali si terrà conto della sommatoria punteggio totale stabilita nelle 38 giornate. Qualora la situazione di parità dovesse permanere, per l'attribuzione del 1° e del 2° posto si utilizzerà il maggior numero di vittorie ottenute nelle 38 giornate del torneo. In ultimo si terrà conto della posizione raggiunta in campionato e infine dei criteri indicati nel punto **D)** della **Parte 3^** del regolamento.

## **PARTE 7^: MODIFICA AL REGOLAMENTO & COMMISSIONE DISCIPLINARE**

**A)** Ogni partecipante potrà, entro 3 giorni dallo svolgimento del calciomercato estivo, proporre le proposte di modifica al regolamento del fantacalcio, le quali saranno raccolte e votate il giorno del calciomercato. Si intenderanno approvate la proposte che otterranno la maggioranza dei voti dei partecipanti. In caso di numero di voti pari, si procederà ad una estrazione a sorte circa l'esito della proposta;

**B)** per evitare continui stravolgimenti al regolamento del fantacalcio, dovuti a proposte configgenti presentate da un anno all'altro, ogni modifica approvata dai partecipanti sarà intangibile per almeno due campionati. In tal modo i singoli partecipanti valuteranno con più attenzione, ponderando vantaggi e svantaggi, le singole proposte di modifica e le conseguenze del loro voto.

**C) Istituzione di una commissione disciplinare con compiti decisionali nel caso di violazioni al regolamento e di lacune dello stesso.**

· La commissione sarà composta da 4 dei partecipanti al fantacalcio, nominati, tramite votazione, il giorno del calciomercato estivo.

· Tra i 4 componenti dovrà essere presente il giocatore che gestirà durante l'anno il quaderno ufficiale (anch'esso da nominare tramite votazione).

· Gli altri 3 componenti avranno, oltre ai compiti decisionali, anche quello di tenere il quaderno ufficiale e di raccogliere le formazioni in caso di impossibilità temporanea del partecipante indicato alla gestione dello stesso durante tutto il campionato.

· La commissione deciderà a maggioranza e ogni componente disporrà di un voto, tranne il partecipante incaricato della gestione del quaderno ufficiale, il quale disporrà di due voti.

· Qualora uno dei componenti la commissione abbia violato il regolamento o si trovi in una situazione di dubbia interpretazione dello stesso, i restanti membri potranno scegliere, per integrare la stessa, uno

degli altri partecipanti al fantacalcio o, in caso di disaccordo sul quarto commissario, potranno procedere senza integrazione ma con parità dei voti tra tutti i restanti membri.

· Qualsiasi decisione presa dalla commissione sarà definitiva, incontestabile e inappellabile.

· Composizione della commissione:

1) Presidente: Cao Simone

2) Commissario: Luca Fois

3) Commissario: Ugo Raspanti

4) Commissario: Alessandro Golino